



TODAY

DESIGN

GAME

17.2.-23.7.2023

MUSEUM FÜR GESTALTUNG ZÜRICH

TONI-AREAL

# GAME DESIGN TODAY

Videospiele haben sich innerhalb

kürzester Zeit von einem Nischenprodukt zu einem Massenphänomen entwickelt. Die Ausstellung *Game Design Today* ermöglicht einen Rundumblick auf die zeitgenössische Videospieldkultur mit Fokus auf Designprozesse. Sie lädt die Besucher:innen ein, diverse Games auszuprobieren und sich von der erstaunlichen Vielfalt an Charakteren, Geschichten und Zugängen inspirieren zu lassen.

## ÖFFNUNGSZEITEN

Dienstag – Sonntag 10 – 17 Uhr  
Donnerstag 10 – 20 Uhr  
[museum-gestaltung.ch/besuch](http://museum-gestaltung.ch/besuch)

Museum für Gestaltung Zürich  
Pfungstweidstrasse 96  
8005 Zürich  
+41 43 446 67 67  
[museum-gestaltung.ch](http://museum-gestaltung.ch)  
Tram 4, Haltestelle Toni-Areal

## VERNISSAGE

Donnerstag, 16. Februar, 19 Uhr  
Begrüssung: Christian Brändle, Direktor Museum für Gestaltung Zürich  
Einführung: Damian Fopp, Kurator Museum für Gestaltung Zürich und Maïke Thies, Wissenschaftliche Mitarbeiterin Fachrichtung Game Design ZHdK

## AUSSTELLUNGSGESPRÄCHE

Donnerstag, 16. März, 18 Uhr  
*Games & Science*  
Mit Prof. Dr. Christine Löttscher, Populäre Literaturen und Medien, Universität Zürich, Dr. Anna Lisa Martin-Niedecken, Institut für Designforschung, ZHdK, und Attila Szantner, CEO of Massively Multiplayer Online Science  
Moderation: Marc Bodmer, Game Consultant  
Sprache: Englisch

Donnerstag, 1. Juni, 18 Uhr  
*Gameszene Schweiz*  
Mit Luca Cannellotto, Spezialist Interactive Media, Schweizer Kulturstiftung Pro Helvetia, Michel Kaeppli, Direktor Swiss Game Developers Association, Mario von Rickenbach, Game Designer, Künstler und Creative Coder Playables, Philomena Schwab, Mitgründerin Stray Fawn Studio  
Moderation: Damian Fopp und Maïke Thies

## VORLESUNGSREIHE KEIN KINO

Montag, 27. Februar, 18.30 – 20 Uhr  
*Insights: Assassin's Creed Odyssey*  
Die Entwickler:innen des erfolgreichen Games geben Einblicke in ihre Designprozesse  
Sprache: Englisch

Montag, 17. April, 18.30 – 20 Uhr  
*Live-Performance: Operation Jane Walk*  
Eine Stadtführung durch die Architekturen eines Online-Shooters von und mit Total Refusal: Leonhard Müllner & Robin Klengel

Montag, 8. Mai, 18.30 – 20 Uhr  
*Insights: Eran Hilleli*  
Der multidisziplinäre Künstler gibt Einblicke in ausgewählte Projekte  
Sprache: Englisch

## FÜHRUNGEN

Sonntag, 11 Uhr  
26. Februar, 5./12./19./26. März, 9./23. April, 21. Mai, 4./18. Juni, 2./16./23. Juli  
Englisch: 19. Februar, 7. Mai

## WORKSHOPS

Für alle ab 16  
Samstag, 17. Juni, 14 – 16.30 Uhr  
*Game Writing – What Makes a Hero:ine?*  
Mit Natasha Sebben, Game und Narrative Designerin

Für Kinder & Co  
Sonntag, 26. März, 14 – 16.30 Uhr  
*Let's Play Mobile*  
Mit Sophie Anderhub, Mitarbeiterin Vermittlung und Interaction Designerin  
Für Kinder ab 10 Jahren ohne Begleitung

Weitere Angebote für alle ab 16 Jahren, für Kinder & Co, für Schulen sowie Atelier inklusiv:  
[museum-gestaltung.ch](http://museum-gestaltung.ch)

Das Museum der Zürcher Hochschule der Künste, [zhdk.ch](http://zhdk.ch)

Design: Skala Design mit Marco Bach und Tunay Bora