

Modulübersicht Major BA: Interaction Design

Total 150 Credits*

Modulbereiche	1. Semester		2. Semester		3. Semester		4. Semester		5. Semester		6. Semester	
	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits	Credits
Interaction Design Basics	24	24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P 24		Bits & Atoms I (P)	2									
		Creative Coding (P)	3									
		Designing Object/Experience (P)	5									
		Graphical User Interface I (P)	3									
		Interaction Narratives (P)	3									
		Physical Computing (P)	5									
		Reactive Signs (P)	3									
People-Centered Design	17	0	17	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P 17			Bits & Atoms II (P)	2								
			Graphical User Interface II (P)	6								
			Interaction Design Process (P)	6								
			Webtechnologies (P)	3								
Theorie & Kontext	26	4	6	4	6	6	6	6	6	6	6	0
<i>Theory & Context</i>												
P 20		Inter-Action Design (P)	2	Interaction Design Methods (P)	2	Aesthetics of Interaction (P)	2	Field Trip (P)	2	BA Concept (P)	4	
WP 6								If only: design, technology and society (P)	2	Sweet Dreams are Made of This (P)	2	
		BDE Hauptvorlesung 1. Semester (P) BDE Main lecture	2	BDE Hauptvorlesung 2. Semester (P) BDE Main lecture	2							
				BDE Wahlpflichtmodul 2. Semester (WP) BDE Compulsory elective module	2	BDE Wahlpflichtmodul 3. Semester (WP) BDE Compulsory elective module	2	BDE Wahlpflichtmodul 4. Semester (WP) BDE Compulsory elective module	2			
				Kein Kino (W) BDE Elective module "Kein Kino!"	1	Kein Kino (W) BDE Elective module "Kein Kino!"	1	Kein Kino (W) BDE Elective module "Kein Kino!"	1	Kein Kino (W) BDE Elective module "Kein Kino!"	1	Kein Kino (W) BDE Elective module "Kein Kino!"
Aesthetic Exploration	18	0	0	0	18	0	0	0	0	0	0	0
P 18					Bits & Atoms III (P)	2						
					Data Visualization (P)	6						
					Robotics / AI (P)	5						
					Soft Architecture (P)	5						
Spaces & Services	15	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0
P 15						Bits & Atoms IV (P)	2					
						Service Design (P)	6					
						Spatial Interaction (P)	7					
Embodied Interaction	14	0	0	0	0	0	0	0	14	0	0	0
P 14									Bits & Atoms V (P)	2		
									Embodied & Situated Interactions (P)	6		
									Mobile User Interface (P)	6		
Majorübergreifende Praxis	10	0	6	0	4	0	0	0	0	0	0	0
<i>Cross-Curricular Practice</i>												
WP 10			Digitale und Physische Praxis I (WP) Digital and Physical Skills I	3	Praxismodul Interdisziplinär (WP) Practice module interdisciplinary	4						
			Digitale und Physische Praxis II (WP) Digital and Physical Skills II	3								
Abschluss	26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	0
<i>Graduation</i>												
P 26											BA Thesis (P)	6
											BA Thesis Practice (P)	20
Total Credits Major	150	28	29	22	25	20	26	0	0	0	0	0

Legende

* Für das Bestehen des Major-Studienprogramms im Bachelor müssen mindestens 150 Credits absolviert werden. Zudem müssen 30 Credits in Minorprogrammen oder im Individuellen Studienbereich absolviert werden. Insgesamt müssen für den Bachelorabschluss 180 Credits erreicht werden. Die Module der Minors aller Departemente sind in dieser Übersicht nicht enthalten.

P	Pflicht-Modul	obligatorisch
WP	Wahlpflicht-Modul	Auswahl ist Pflicht
W	Wahl-Modul	kann frei gewählt werden
	Zuständig: Fachrichtung/Major	
	Zuständig: Studiengang Bachelor Theorie	
	Zuständig: Studiengang Bachelor Praxis	
	Zuständig: Studiengang Bachelor Wahl	