

SORTING HEAD OF FUTURES

Ein orakelhaftes Spiel zur Zuteilung strategischer Signale in die Häuser der Zukunft.

Eine Idee zum Ausprobieren.

Wollte ich eigentlich im Workshop umsetzen, so wäre es spielerischer und zugänglicher gewesen.

Ziel

Der sprechende Hut der Zukunft hat eine Mission: Er will wissen, welche Signale eure Welt von morgen prägen und in welches Haus sie gehören. Ihr helft ihm, Ordnung ins Chaos der Zukunft zu bringen.

Spielmaterial (analog oder digital):

20–40 Signal-Karten(z. B. aus News, vorheriger Sammlung, Trendradaren, Medienbeobachtungen, eigener Recherche)

Das Spielfeld: Die 4 Häuser der Zukunft

Haus Solaria – Hohes Potenzial, heute sichtbar

Haus Obscura – Hohes Potenzial, heute unterschätzt

Haus Paradox – Unwahrscheinlich, aber radikal

Haus Echo – Schon real, aber ignoriert

Bewertungschips (z. B. 1–5 Punkte pro Person)

Optional: Joker-Karten wie „Wildcard“, „Dark Horse“, „System-Kipp-Punkt“ oder einfach blanko die den Teilnehmern erlauben etwas Eigenes einzugeben.



Ablauf als Orakel-Spiel

- 1. Häuserverteilung:** Zu Beginn wird jede:r einem Haus zugeordnet – und wird so zur Hüter:in einer bestimmten Zukunftslogik. Jede:r darf einmal im Spiel ein Veto einlegen, wenn ein Signal aus ihrer Sicht falsch zugeordnet wurde.
- 2. Signal ziehen:** Eine Person übernimmt den Sorting Head und liest das gezogene Signal laut vor.
- 3. Diskussion & Interpretation** im Team (max. 2 Min): → Wo zeigt sich dieses Signal schon? → Was könnte es auslösen? → Was ignorieren wir vielleicht daran?
- 4. Zuteilung in ein Haus:** Der Sorting Head entscheidet (mit Beratung oder Instinkt), wohin das Signal gehört.
- 5. Bewerten** Alle vergeben Punkte für strategische Relevanz.
- 6. Bonus-Runde** Zwei Signale aus unterschiedlichen Häusern werden kombiniert: Welches Szenario könnte daraus entstehen? Wer mag, notiert oder zeichnet ein Symbol.

Kontakt

Louise Zöckler, Iz@zoecklerei.ch

METHODE x CAS Crafting Futures 2025