

Medienmitteilung der Zürcher Hochschule der Künste vom 1. Juli 2011

Über 100 TeilnehmerInnen am Junior Design Departement der Zürcher Hochschule der Künste

Design-Werkstatt für Jugendliche zwischen 12 und 16 Jahren

Vom 18. bis 22. Juli gehört die Designabteilung der Zürcher Hochschule der Künste ZHdK den Jugendlichen: Am Junior Design Departement erhalten 12- bis 16-Jährige anhand themenspezifischer Workshops und Vorlesungen einen breiten Einblick in Designprozesse und Gestaltungstechniken, wie sie an der ZHdK gelehrt werden. Das Spektrum reicht von Style & Design, Industrial Design, visuelle Kommunikation, Game Design und wissenschaftliche Visualisierung bis zum noch jungen Studiengang Cast, in dem mit Videoclips und Social Media gearbeitet wird.

Insgesamt 108 Teilnehmerinnen und Teilnehmer besuchen dieses Jahr einen der sieben Design-Workshops. Die meisten von ihnen kommen aus dem Grossraum Zürich, viele aber auch aus dem Aargau, der Ostschweiz, dem Raum Basel oder gar aus dem Wallis. Einen Überblick über die Workshops erhalten Sie weiter unten und im Flyer.

Zum Abschluss der Designwoche werden am 22. Juli von 18 bis 20 Uhr die Werke an einer Vernissage im Vortragssaal der ZHdK, Ausstellungsstrasse 60 in Zürich gezeigt. Gerne laden wir Medienschaffende sowie Interessierte zu diesem kleinen und feinen Anlass ein.

Möchten Sie über dieses Angebot berichten? Suchen Sie Interviewpartner? Gerne sind wir Ihnen behilflich und vermitteln Ihnen Einblick in einzelne Workshops oder Vorlesungen oder ein Interview mit Dozierenden oder Teilnehmern. Möchten Sie über eine Teilnehmerin oder einen Teilnehmer aus Ihrer Region berichten? Kontaktieren Sie bitte Hansuli Matter, Leiter Junior Design Departement, Tel. +41 43 446 32 84 oder Tommy De Monaco, Hochschulkommunikation, Tel. +41 43 446 20 14.

Die Workshops im Überblick

Cast: Es war einmal... das Live-Hörspiel im Netz

Die Teilnehmer sind Sprecher und Texter, sammeln Geräusche, machen Musik und komponieren aus diesem Material ein Hörspiel. Man lernt mit Audioschnitt-Software und Social Media-Tools wie «audioBoo» zu arbeiten.

Game Design: Mögen die Spiele beginnen!

Selbst Spiele erfinden und Welten gestalten ist für viele ein Traum. Im Workshop spüren wir eigenen Spielideen nach und versuchen, sie am Computer in die Tat umzusetzen.

Industrial Design: Formen formen

Entwickle eine Form, um Pudding, Schokolade oder Eiswürfel zu giessen. Entwerfe und skizziere auf Papier und setze die Form mit Modellierten und verschiedenen Modellbaumaterialien dreidimensional um. Die Gussform kannst du mit nach Hause nehmen, um beliebig weiter zu produzieren.

Interaction Design: Wecke das Objekt!

Interaction Designer machen Objekte bedienbar. Wir werden versuchen, Alltagsgegenständen etwas Leben einzuhauchen und aus einer Zahnbürste, einer Batterie und etwas Draht einen einfachen Roboter bauen.

Scientific Visualization: Krabbler! Insekten hautnah

Wir begeben uns auf Augenhöhe mit Insekten. Ausgerüstet mit Skizzenblock, Mikroskop, Computer und Makrokamera machen wir uns ein Bild dieser unbekannten Welt. Aus Zeichnungen und dem Computer kreieren wir fiktive Krabbler und drucken sie auf Postkarten.

Style & Design: T-Shirt mit Charakter

Nach einer kleinen Reise durch die Geschichte des T-Shirts betrachten und besprechen wir spezielle T-Shirts mit aufgedruckten Figuren. Anschliessend erfinden und gestalten wir eigene Figuren. Daraus entwickeln wir Druckvorlagen und bedrucken das eigene T-Shirt.

Visuelle Kommunikation: Step by Step

Anhand verschiedener Visualisierungstechniken (Fotografie, Zeichnen, Montage) nehmen wir vertraute Handlungsabläufe unter die Lupe: du wählst ein Beispiel (z.B. das Essen mit Stäbchen, ein Fussballtrick, das Falten eines Papierfliegers) und zeigst uns, wie es geht! So entsteht eine Sammlung von persönlichen Gebrauchsanleitungen.

Kontakt

Zürcher Hochschule der Künste
Hochschulkommunikation
Toni-Areal, Pfingstweidstrasse 96, Postfach
Postfach, CH-8031 Zürich

zhdk.kommunikation@zhdk.ch
+41 43 446 44 20