

Modulübersicht Major MA Game Design

Total 90 Credits*

Modulbereiche	1. Semester		2. Semester		3. Semester		4. Semester			
	Credits		Credits		Credits		Credits			
Thesis Development P 38	38		9		9		10			
		Game Design Skills 1 (P)	1	Game Design Skills 2 (P)	1	Game Design Skills 3 (P)	1	Game Design Skills 4 (P)	1	
		Hands-on 1 (P)	2	Hands-on 2 (P)	2	Hands-on 3 (P)	2	Hands-on 4 (P)	2	
		Mentoring These & Artefakt 1 (P) Mentoring Thesis & Artifact 1	2	Mentoring These & Artefakt 2 (P) Mentoring Thesis & Artifact 2	2	Mentoring These & Artefakt 3 (P) Mentoring Thesis & Artifact 3	3	Mentoring These & Artefakt 4 (P) Mentoring Thesis & Artifact 4	3	
		Peer Learning 1 (P)	1	Peer Learning 2 (P)	1	Peer Learning 3 (P)	1	Peer Learning 4 (P)	1	
		Prüfungskolloquium 1 (P) Exam Colloquium 1	2	Prüfungskolloquium 2 (P) Exam Colloquium 2	2	Prüfungskolloquium 3 (P) Exam Colloquium 3	2	Testing & Evaluation	2	
		Wissenschaft & wissenschaftliches Arbeiten 1 (P) Scientific study 1	1	Wissenschaft & wissenschaftliches Arbeiten 2 (P) Scientific study 2	1	Wissenschaft & wissenschaftliches Arbeiten 3 (P) Scientific study 3	1	Wissenschaft & wissenschaftliches Arbeiten 4 (P) Scientific study 4	1	
Practice P 17	17		6		6		5		0	
		Game Design Insights 1 (P)	3	Game Design Insights 2 (P)	3	Game Design Insights 3 (P)	2			
		Game Production I: Teamwork (P)	3	Interdisciplinary Research Project (P)	3	Game Production III: Experiment (P)	3			
Theory P 9	9		3		3		3		0	
		Theorie 1: Games und Motivationsdesign (P) Theory 1: Games and Motivational Design	3	Theorie 2: Games und Game Studies (P) Theory 2: Games and Game Studies	3	Theorie 3: Motivationsdesign und Gesellschaft (P) Theory 3: Motivational Design and Society	3			
Interdisciplinary Theory & Practice P 10 WP 2	12		5		6		0		1	
		Designforschung - Einführung (P) Design Research - Introduction	1	Medienproduktion / Werkstatteinführung (WP) Media production / Workshop introduction	1			Skills (WP) Skills	1	
		Methoden 1 (P) Methods 1	4	Methoden 2 (P) Methods 2	5					
Graduation P 14	14		0		0		0		14	
								MA-Thesis Artefakt, Major Game Design (P) Thesis examination: Thesis practice	7	
								MA-Thesis Theorie, Major Game Design (P) Thesis examination: Thesis theory	7	
Total Credits Major		90		23		24		18		25

Legende

* Für das Bestehen des Major-Studienprogramms im Master müssen mindestens 90 Credits absolviert werden. Zudem müssen 30 Credits in Minorprogrammen oder im Individuellen Studienbereich absolviert werden. Insgesamt müssen für den Masterabschluss 120 Credits erreicht werden. Die Module der Minors aller Departemente sind in dieser Übersicht nicht enthalten.

P	Pflicht-Modul	obligatorisch
WP	Wahlpflicht-Modul	Auswahl ist pflicht
W	Wahl-Modul	kann frei gewählt werden
	Zuständig: Fachrichtung/Major	
	Zuständig: Studiengang Master	

